



Spelprogrammerare

Vill du vara med och utveckla framtidens spel?

Grit Academys utbildning till spelprogrammerare öppnar upp för flertalet karriärvägar inom spelbranschen, och är perfekt för dig som brinner för spel och har ett intresse för programmering. Det är en spännande och snabbväxande bransch som ropar efter mer kompetens, vilket ger dig goda anställningsmöjligheter efter avslutad utbildning.

Startdatum: 26 augusti 2024

Ort: Malmö

Längd: Heltid 2 år, 80 veckor

Ingen avgift.

Utbildningen berättigar till studiemedel. Ansök hos CSN. 400 YH-poäng

Sista ansökningsdag:

2 juni 2024

Om Grit Games

Grit Games är en del av Grit Academy; en yrkeshögskola som kombinerar utbildning med personlig utveckling. Våra utbildningar är skräddarsydda efter arbetsmarknadens behov, för att du som studerande ska bli redo att ta dig an arbetslivet och nå framgång. Hos Grit Games fokuserar vi dessutom på att utveckla *grit*; det vill säga ihärdigheten och drivkraften som krävs för att nå dina mål. Det är detta som gör oss till mer än ett utbildningsföretag – vi är ett utvecklingsföretag.

Kurser

- 3D Shader Programming • AI • Board game design för utvecklare • Computer Tech
- Datastruktur och algoritmer • Examensarbete • Gameprojekt 1: Prototyp och process
- Gameprojekt 2: Agilt grupprojeckt • Gameprojekt 3: Learning by doing & reflection
- Gameprojekt 4: Parallella program i grupprojeckt • LIA 1 • LIA 2 • Linjär algebra och 3D-matematik
- Netcode • Spelprogrammering med C# • Spelprogrammering med C++ • Verktögsutveckling