



Spelgrafiker

Vill du bli en del av den växande spelbranschen?

Vår utbildning på två år ger dig de färdigheter och kunskaper som krävs för att arbeta som kvalificerad spelgrafiker. I denna yrkesroll är du med och skapar ansiktet utåt för framtidens spel. Genom att ge liv till karaktärer och dynamiska spelmiljöer får du kombinera kreativitet med tekniskt arbete – samtidigt som du bidrar med efterfrågad kompetens på marknaden.

Startdatum: 26 augusti 2024

Ort: Malmö

Längd: Heltid 2 år, 80 veckor

Ingen avgift.

Utbildningen berättigar till studiemedel. Ansök hos CSN. 400 YH-poäng

Sista ansökningsdag:

2 juni 2024

Om Grit Games

Grit Games är en del av Grit Academy; en yrkeshögskola som kombinerar utbildning med personlig utveckling. Våra utbildningar är skräddarsydda efter arbetsmarknadens behov, för att du som studerande ska bli redo att ta dig an arbetslivet och nå framgång. Hos Grit Games fokuserar vi dessutom på att utveckla *grit*; det vill säga ihärdigheten och drivkraften som krävs för att nå dina mål. Det är detta som gör oss till mer än ett utbildningsföretag – vi är ett utvecklingsföretag.

Kurser

3D Shader Programming • Animation • Board game design för grafiker • Character Art
Concept Art • Digital sculpting • Environment Art • Examensarbete • Game Engines
Gameprojekt 1: Prototyp och process • Gameprojekt 2: Agilt grupprojeckt • Gameprojekt 3: Learning by doing & reflection • Gameprojekt 4: Parallella program i grupprojeckt • LIA 1 • LIA 2 • Modellering och texturering • Rigging • VFX för spel