



# Speldesigner

## Vill du vara med och designa framtidens spel?

Speldesigner är yrket för dig som gillar att kombinera tekniskt kunnande med kreativitet och skapande – och som brinner för spel, så klart! Vår utbildning på två år ger dig de praktiska och teoretiska kunskaper som krävs för att vara med och utveckla framtidens stora spel som kvalificerad speldesigner.

**Startdatum:** 26 augusti 2024

**Ort:** Malmö

**Längd:** Heltid 2 år, 80 veckor

**Ingen avgift.**

Utbildningen berättigar till studiemedel. Ansök hos CSN. 400 YH-poäng

**Sista ansökningsdag:**

2 juni 2024

## Om Grit Games

Grit Games är en del av Grit Academy; en yrkeshögskola som kombinerar utbildning med personlig utveckling. Våra utbildningar är skräddarsydda efter arbetsmarknadens behov, för att du som studerande ska bli redo att ta dig an arbetslivet och nå framgång. Hos Grit Games fokuserar vi dessutom på att utveckla *grit*; det vill säga ihärdigheten och drivkraften som krävs för att nå dina mål. Det är detta som gör oss till mer än ett utbildningsföretag – vi är ett utvecklingsföretag.

## Kurser

- Avancerad scripting
- Avancerad teknisk design och AI
- Board game design för designer
- Examensarbete
- Gameprojekt 1: Prototyp och process
- Gameprojekt 2: Agilt grupprojeckt
- Gameprojekt 3: Learning by doing & reflection
- Gameprojekt 4: Tvärdisciplinära roller i grupprojeckt
- Introduktion till C# och scripting language
- Introduktion till C++ och visual scripting
- Introduktion till spelgrafik och modellering
- Level design & World design
- LIA 1
- LIA 2
- Narrative design
- Prototyping
- Quality assurance
- UX, UI och interaction design